Аннотация



Дорогие друзья!

Приглашаем Вас принять участие в областном виртуальном геокешинге «Технические средства работы с информацией: вчера, сегодня, завтра».

Скажите, вы в детстве любили книги такие как «Остров сокровищ»? Мечтали быть путешественником, и по старой пиратской карте находить спрятанные клады? Или может вы уже увлекаетесь книгами о шпионах? Как они передают секретную информацию, используя различные тайники? Возможно, вам просто хочется путешествовать и узнавать новое, но нет для этого материальных средств? Во всех этих случаях, вам наверняка будет интересен геокешинг.

Участвуя в нашем виртуальном геокешинге у вас появится возможность не выходя из дома путешествовать и находить тайники в разных уголках земного шара, возможно, вы станете первооткрывателями и учеными одновременно. Пополните свои знания о технических средствах работы с информацией, найдете много интересных памятников посвященных данной теме, раскроете для себя много нового и интересного без затрат. Если вас заинтересовала наша игра, то можно отправляться в путь!

**Данные сетевой инициативы**

Название сетевой инициативы: Областной виртуальный геокешинг ««Технические средства работы с информацией: вчера, сегодня, завтра»

Тип сетевой инициативы: виртуальный геокешинг (телекоммуникационный проект)

Название образовательной организации: Омский государственный педагогический университет

Автор(ы) и координатор(ы): Рогозина Анна Викторовна,студентка 5 курса,факультет математики информатики физики и технологии.

Научный руководитель: доцент, к.п.н. Федорова Галина Аркадьевна

E-mail: mos69-rav94@mail.ru,

Предметная направленность: информатика, география, искусство

Участники: обучающиеся 5 – 7 классов (участие командное, состав команды 3– 5 человек)

Сроки проведения: с *25.04.2017 – 15.05.2017*

Регистрация участников: с *25.04.2017 – 01.05.2017*

**Цель виртуального геокешинга:** Привлечение учащихся к активному изучению технических средств с помощью информационно-коммуникационных технологий.

**Задачи виртуального геокешинга:**

-формирование у учащихся информационной культуры в форме увлекательной игры- геокешинг;

-развитие познавательной активности

-развитие навыков сотрудничества и взаимопомощи;

-углубленное изучение темы «Технические средства работы с информацией»;

-развитие сетевого образовательного взаимодействия;

**Формируемые УУД**

*Личностные:*

- формирование учебно-познавательного интереса к новому учебному материалу и решению новых задач;

- формирование уважительного отношения к другому мнению

- ориентация на самоанализ и самоконтроль результата, на анализ соответствия результатов требованиям конкретной задачи

- формирование самостоятельности в приобретении новых знаний и практических умений

*Регулятивные:*

- формирование планирования своих действий в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации

- осуществление итогового и пошагового контроля по результату

- умение вносить необходимые коррективы в действие после его завершения на основе его оценки и учёта характера сделанных ошибок

*Познавательные:*

- формирование поиска необходимой информации для выполнения учебных заданий с использованием открытого информационного пространства, в том числе контролируемом пространстве Интернет

- формирование умений структурировать полученную информацию

- формирование самостоятельного создания способов решения проблем поискового характера.

- ориентация на построение сообщения в устной и письменной форме

- осуществление подведения под понятие  на основе распознавания объектов, выделения существенных признаков и их синтеза

*Коммуникативные*

- формирование умения работать в малых группах

-формирование инициативного сотрудничества в поиске и сборе информации

- развитие умений с достаточной полнотой и точностью выражать свои мысли в соответствии с задачами и условиями коммуникации

- формирование умения объяснять свой выбор, строить фразы, отвечать на поставленный вопрос, аргументировать.

**Правила регистрации участников образовательного виртуального геокешинга:**

1. Сформировать команду участников.

2. Дать название команде. Выбрать капитана команды.

3. Зарегистрировать капитана команды на портале  «Школа»:

http://school.omgpu.ru/. Под регистрационными данными капитана (логин и пароль) команда будет участвовать в проекте, и выполнять задания. Если капитан команды был зарегистрирован на портале Школа, то повторная регистрация не нужна.

4. После регистрации на портале Школа необходимо ввести логин и пароль капитана команды и перейти по ссылке (<http://school.omgpu.ru/course/view.php?id=1653> ) на страницу проекта и заполнить регистрационную форму команды.

На один почтовый адрес может быть зарегистрирована только одна команда!!!

Этапы (тайники) образовательного виртуального геокешинга

|  |  |
| --- | --- |
| Этапы (Тайники) | Задание |
| Регистрация | Знакомство команд (Виртуальная доска Padlet) |
| 1 Тайник Путешествие по памятным местам, посвященным техническим средствам работы с информацией | Маршрутная карта с заданиями  |
| [Технические средства для работы с информацией (LearningApps)](http://school.omgpu.ru/mod/scorm/view.php?id=62255) |
| 2 Тайник Технические средства работы с информацией в настоящем и в будущем | [Технические средства для работы с информацией в будущем (База данных](http://school.omgpu.ru/mod/data/view.php?id=62148), голосование) |
| Подведение итогов виртуального геокешинга | Итоговое анкетирование по результатам прохождения маршрута в виртуальном геокешинге |

При прохождении виртуального геокешинга максимальное количество баллов, которое команды смогут набрать - 55 баллов.Подробно узнать программу накопления баллов вы сможете,скачав файл который называется «Программа накопления баллов». Команды набравшие наибольшее количество баллов будут победителями игры. В игре будет 1,2,3 место. Победителям будут вручены дипломы, а остальным командам сертификаты об участии в виртуальной образовательной игре-геокешинг.