**Дорогие ребята! Уважаемые коллеги!**

**Представляем Вашему вниманию викторину по информатике «Мир алгоритмов», благодаря которой Вы с легкостью изучите тему «Основы алгоритмизации».**

Данная телекоммуникационная викторина – это совместная учебно-познавательная, творческая работа учеников и их руководителя, учителей информатики. Изучение алгоритмов является неотъемлемой частью информатики.

Работая в викторине «Мир алгоритмов»,  Ваши дети не только повышают свой интеллект,  но и практически осваивают способы получения информации, учатся брать ответственность на себя,  эффективно сотрудничать внутри и вне проекта, презентовать свои успехи. В ходе проекта дети узнают  и систематизируют знания по информатике, познакомятся с различными Web-сервисами.

**Цель викторины:** познакомить учащихся с основами алгоритмизации, с работой в различных Web-сервисах, углубление знаний о алгоритмизации, повышение ИКТ - компетентности участников проекта, повышение мотивации к изучению информатики, развитие творческого мышления.

**Название сетевой инициативы:** «Мир алгоритмов»

**Организатор викторины:** Омский государственный педагогический университет, факультет математики, информатики, физики и технологии.

**Координаторы викторины:** студенты 5 курса факультета МИФиТ ОмГПУ Карастилёва Александра, Демичева Татьяна.

**Авторы викторины:** студентка 5 курса факультета МИФиТ ОмГПУ Карастилёва Александра Григорьевна

**Предметная направленность:** информатика.

**Участники:** обучающиеся 5-6 классов (участие групповое).

**Сроки проведения:** с 16.04.18 по 16.05.18

**Регистрация участников:** с 9.04.18 по 15.04. 18

**Правила регистрации участников проекта:**

1. Зарегистрироваться участнику на портале «Школа»:

<http://school.omgpu.ru/> (если участник уже был зарегистрирован на портале Школа, то повторная регистрация не нужна).

2. После регистрации на портале «Школа» необходимо ввести логин и пароль, перейти по ссылке на страницу викторины

<https://school.omgpu.ru/course/view.php?id=1787>  и заполнить регистрационную форму.

 Инструкция по регистрации на портале «Школа» - <https://school.omgpu.ru/mod/page/view.php?id=67606>

**Задания викторины**

1. **Разминка**

Задание: участникам предлагается в интерактивной форме разгадать кроссворд, ребусы и выполнить задание на соответствие по устойчивым словосочетаниям предметной области «информатика».

**Максимальное количество баллов –15 баллов.**

1. **Тест!**

Задание: участникам предлагается выполнить тест по информатике.

**Максимальное количество баллов - 10 баллов.**

1. **Игровой**

Задание: участникам предлагается пройти две игры по алгоритмам и исполнителям, а также разгадать кроссворд «Алгоритмизация и программирование»

**Максимальное количество баллов - 30 баллов**

1. **Рефлексия- 30 баллов**
2. **Поведение итогов викторины**

**Итоговые документы**

         Командам, выполнившим в полном объёме задания всех этапов проекта в соответствии с установленными требованиями к результатам, выдаются сертификаты установленного образца.

       Победителям, призёрам и лауреатам проекта – дипломы установленного образца.

**Ждём ваших заявок! Желаем удачи!**