**Дорогие ребята!**

**Приглашаем принять участие в дистанционной викторине**

**«Мир алгоритмов»**

Работая в викторине «Мир алгоритмов», вы не только повышаете свой интеллект, но и практически осваиваете способы получения информации, учитесь брать ответственность на себя,  эффективно сотрудничать внутри и вне проекта, презентовать свои успехи. В ходе проекта познакомятся с различными Web-сервисами.

**Цель викторины:** применение знаний по теме «Алгоритмизация» при выполнении интерактивных заданий и упражнений, развитие цифровой грамотности, повышение мотивации к изучению информатики.

**Организатор викторины:** Омский государственный педагогический университет, факультет математики, информатики, физики и технологии.

**Авторы и координаторы викторины:** студенты 5 курса факультета МИФиТ ОмГПУ, профиль «Информатика и Физика»: Колпащиков Артем (artem200102@icloud.com), Пшадатов Вадим (vadimpshad777@gmail.com), Трушкин Данил(danieltru132@mail.com).

**Предметная направленность:** информатика.

**Участники:** обучающиеся 7-8 классов (участие групповое 2-5).

**Сроки проведения:** с 21.11.22 по 5.12.22

**Регистрация участников:** с 21.11.22 по 24.11.22.

**Правила регистрации участников проекта:**

1. Зарегистрироваться участнику на портале «Школа»: <http://school.omgpu.ru/> (если участник уже был зарегистрирован на портале Школа, то повторная регистрация не нужна).

2. После регистрации на портале «Школа» необходимо ввести логин и пароль, перейти по ссылке на страницу викторины <https://school.omgpu.ru/course/view.php?id=2697> и заполнить регистрационную форму.

**Задания викторины**

1. **Давайте повторим. Сроки выполнения:** с 24.11.22 по 26.11.22.

Задание: участникам предлагается пройти 2 теста по темам «Виды и формы записи алгоритмов», «Алгоритмы и исполнители». **Максимальное количество баллов –**20 баллов.

1. **Давайте поиграем. Сроки выполнения: с 26.11.22 по 28.11.22.**

Задание: участникам предлагается пройти две игры по алгоритмам и исполнителям, а также разгадать кроссворд «Алгоритмизация и программирование»**.**

**Максимальное количество баллов -** 30 баллов.

1. **Давайте придумаем алгоритмы. Сроки выполнения задания: с 30.11.22 по 3.12.22.**

Участникам предлагается два творческих задания:

1) Придумать и описать в виде блок схемы алгоритм решения математической задачи.

2) По выбранному отрывку из сказки составить алгоритм в виде блок-схемы.

**Максимальное количество баллов -** 50 баллов.

1. **Поведение итогов викторины.**

Участникам будут оформлены дипломы и сертификаты.

**Ждём ваших заявок! Желаем удачи!**